

Regulamin Drzewa Żywej Online

§1. Czym jest Drzewo

1. Drzewo jest częścią platformy Żywa Online służącą odkrywaniu, zdobywaniu i gromadzeniu treści oraz zasobów cyfrowych.
 2. W Drzewie Użytkownik może odblokowywać rozdziały, opowiadania, zdobywać karty, artefakty, odznaki, wykonywać misje oraz korzystać z innych funkcjonalności udostępnianych przez Fundację.
 3. Drzewo ma charakter edukacyjny, rozwojowy i społecznościowy.
 4. Poszczególne elementy Drzewa mogą być rozwijane, zmieniane lub rozszerzane wraz z rozwojem platformy.
-

§2. Konto i Plecak

1. Korzystanie z Drzewa wymaga posiadania konta użytkownika w serwisie Żywa Online.
 2. Każdy użytkownik posiada indywidualny Plecak.
 3. W Plecaku przechowywane są w szczególności:
 4. zdobyte świetliki,
 5. odblokowane rozdziały,
 6. odblokowane opowiadania,
 7. zdobyte karty,
 8. artefakty,
 9. odznaki,
 10. inne zasoby przypisane do konta użytkownika.
 11. Zawartość Plecaka jest przypisana do konkretnego konta i nie może być przenoszona pomiędzy użytkownikami, chyba że Fundacja udostępni taką funkcjonalność.
-

§3. Świetliki

1. Świetliki są wewnętrznym systemem punktów wykorzystywanym w Drzewie.
2. Świetliki mogą być:
 3. zdobywane poprzez aktywność na platformie,

4. przyznawane przez Fundację,
 5. otrzymywane w ramach promocji lub wydarzeń,
 6. kupowane za pośrednictwem serwisu.
 7. Świetliki mogą być wykorzystywane do odblokowywania treści lub korzystania z wybranych funkcjonalności platformy.
 8. Świetliki nie stanowią środka płatniczego, waluty, pieniądza elektronicznego ani instrumentu finansowego.
 9. Świetliki nie podlegają wymianie na środki pieniężne.
 10. W przypadku usunięcia konta użytkownika niewykorzystane świetliki przepadają.
-

§4. Odblokowywanie treści

1. Niektóre treści dostępne w Drzewie wymagają odblokowania.
 2. Odblokowanie może następować poprzez:
 3. wykorzystanie świetlików,
 4. wykonanie określonej misji,
 5. zdobycie odpowiedniego artefaktu lub odznaki,
 6. zakup produktu,
 7. wpisanie Kodu Skrzata,
 8. inne działania określone przez Fundację.
 9. Po skutecznym odblokowaniu treść zostaje przypisana do konta użytkownika.
 10. Fundacja może określać dodatkowe warunki dostępu do wybranych treści.
-

§5. Rozdziały

1. Rozdziały stanowią podstawowe elementy Drzewa.
 2. Rozdziały mogą zawierać teksty, nagrania, materiały edukacyjne, zadania lub inne treści cyfrowe.
 3. Fundacja może dodawać nowe rozdziały, aktualizować istniejące lub wycofywać wybrane materiały.
 4. Odblokowany rozdział pozostaje dostępny zgodnie z warunkami obowiązującymi w chwili jego uzyskania.
-

§6. Opowiadania

1. Opowiadania są treściami literackimi udostępnianymi w ramach Drzewa lub Jarmarku.
 2. Opowiadania mogą być publikowane przez Fundację lub przez Twórców działających zgodnie z Regulaminem Twórców.
 3. Dostęp do opowiadań może być:
 4. bezpłatny,
 5. uzależniony od wykorzystania światełek,
 6. związany z zakupem produktu,
 7. przyznawany w ramach misji, wydarzeń lub innych aktywności na platformie.
 8. Odblokowane opowiadania są przypisywane do konta użytkownika i dostępne w Plecaku.
 9. Opowiadania podlegają ochronie praw autorskich.
 10. Zabronione jest kopiowanie, rozpowszechnianie, publikowanie lub udostępnianie opowiadań poza zakresem dozwolonego użytku wynikającego z obowiązujących przepisów prawa.
 11. Fundacja może publikować kolejne części opowiadań, rozszerzenia, wersje specjalne lub materiały powiązane z opowiadaniem.
-

§7. Karty

1. Karty są cyfrowymi elementami kolekcjonerskimi lub edukacyjnymi dostępnymi w Drzewie.
 2. Karty mogą być zdobywane, odblokowywane lub otrzymywane w ramach aktywności na platformie.
 3. Karty nie posiadają wartości pieniężnej.
 4. Karty nie mogą być kopiowane, rozpowszechniane ani wykorzystywane poza platformą bez zgody Fundacji.
-

§8. Artefakty

1. Artefakty są specjalnymi elementami Drzewa, które mogą zapewniać dostęp do określonych funkcjonalności, treści lub wydarzeń.
2. Artefakty mogą być przyznawane przez Fundację, zdobywane w ramach misji lub nabywane w sposób określony przy danym artefakcie.
3. Artefakty mają charakter symboliczny i funkcjonalny wyłącznie w ramach platformy Żywa Online.

4. Artefakty nie podlegają wymianie na środki pieniężne.
-

§9. Odznaki

1. Odznaki są formą wyróżnienia użytkowników za określone osiągnięcia lub aktywność.
 2. Warunki zdobycia odznaki określane są przez Fundację.
 3. Odznaki nie posiadają wartości pieniężnej.
 4. Fundacja może tworzyć nowe odznaki oraz modyfikować warunki ich przyznawania.
-

§10. Misje

1. Misje są zadaniami lub aktywnościami udostępnianymi użytkownikom w ramach Drzewa.
 2. Za wykonanie misji użytkownik może otrzymać:
 3. świetliki,
 4. odznaki,
 5. artefakty,
 6. dostęp do dodatkowych treści,
 7. inne nagrody przewidziane przez Fundację.
 8. Fundacja może w dowolnym czasie tworzyć nowe misje, kończyć istniejące lub zmieniać ich zasady.
-

§11. Kody Skrzata

1. Kody Skrzata są specjalnymi kodami udostępnianymi przez Fundację.
2. Kod Skrzata może przyznawać użytkownikowi określoną nagrodę, w szczególności:
3. świetliki,
4. odznaki,
5. artefakty,
6. dostęp do treści.
7. Fundacja może określać termin ważności Kodu Skrzata.
8. Każdy Kod Skrzata może zostać wykorzystany wyłącznie na zasadach określonych przy jego publikacji.

§12. Formularze i publikowanie treści

1. W ramach Drzewa użytkownik może korzystać z formularzy umożliwiających:
2. zgłaszanie opowiadań,
3. zgłaszanie kart,
4. zgłaszanie artefaktów,
5. zgłaszanie materiałów do Jarmarku,
6. udział w wydarzeniach, misjach lub innych aktywnościach organizowanych przez Fundację.
7. Przesłanie materiału za pomocą formularza nie oznacza jego automatycznej publikacji.
8. Fundacja może:
9. zaakceptować zgłoszenie,
10. poprosić o poprawki,
11. odmówić publikacji zgłoszenia.
12. Użytkownik oświadcza, że posiada prawa do przesłanych materiałów i ponosi odpowiedzialność za ich treść.
13. Fundacja może usuwać lub wycofywać opublikowane materiały w przypadku:
14. naruszenia prawa,
15. naruszenia praw autorskich,
16. niezgodności z misją lub wartościami platformy,
17. naruszenia Regulaminu Drzewa lub Regulaminu Twórców.

§13. Jarmark

1. Jarmark jest częścią Drzewa umożliwiającą uzyskiwanie dostępu do treści, produktów i materiałów udostępnianych przez Fundację lub Twórców.
2. Produkty dostępne w Jarmarku mogą wymagać:
3. zapłaty środkami pieniężnymi,
4. wykorzystania światełek,
5. spełnienia innych warunków określonych przy danym produkcie.
6. Szczegółowe zasady działania Straganu Twórców określa odrębny Regulamin Twórców.

§14. Zmiany i rozwój Platformy

1. Drzewo jest rozwijającą się częścią platformy Żywa Online.
2. Fundacja może dodawać, usuwać lub modyfikować:
3. rozdziały,
4. opowiadania,
5. karty,
6. artefakty,
7. odznaki,
8. misje,
9. wydarzenia,
10. sposoby zdobywania i wykorzystywania świetlików,
11. elementy fabularne,
12. układ i funkcjonalności Drzewa.
13. Fundacja może tworzyć, rozwijać, modyfikować lub wycofywać eksperymentalne funkcjonalności, wydarzenia, misje, formularze, opowiadania, rozdziały, karty, artefakty, odznaki, mechaniki oraz inne elementy Drzewa. Funkcjonalności te mogą mieć charakter czasowy, testowy, pilotażowy lub być udostępniane wyłącznie wybranym użytkownikom albo grupom użytkowników.
14. Zmiany dokonywane są w celu rozwoju platformy, poprawy jakości usług lub zapewnienia bezpieczeństwa użytkowników.
15. Korzystanie z Drzewa oznacza akceptację jego rozwojowego charakteru oraz możliwości wprowadzania zmian przez Fundację.